



ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΣΕ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΙΚΟ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ  
ΛΥΣΕΙΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΑΤΟΣ

ΣΧ. ΕΤΟΣ 2010 - 2011

## Θέμα Α

A1.

1. Σ    2. Σ    3. Λ    4. Σ    5. Λ

A2.

1. Τα δεδομένα είναι τα ονόματα και οι βαθμοί των 160 μαθητών
2. Τα ζητούμενα είναι τα ονόματα των μαθητών με βαθμό μεγαλύτερο από τον μέσο όρο του σχολείου
3. Είναι επιλύσιμο
4. ΝΑΙ. Η χρήση πίνακα είναι απαραίτητη, διότι πρέπει πρώτα να υπολογιστεί ο μέσος όρος των μαθητών και στη συνέχεια να γίνει αντιπαραβολή με τον βαθμό κάθε μαθητή, οπότε οι βαθμοί και τα ονόματα των μαθητών χρειάζονται και μετά τον υπολογισμό του μέσου όρου

**Σημείωση:** Ο μέσος όρος είναι ένα ενδιάμεσο αποτέλεσμα, δεν ζητείται ούτε δίνεται. Επίσης το πλήθος των μαθητών (160) μπορεί να θεωρηθεί ως δεδομένο, αφού εμπεριέχεται στο 1.

A3.

1.  $\Pi[3] \leftarrow 1.3 * \Pi[3]$
2.  $\Pi[10] \leftarrow 0.5 * \Pi[10]$
3.  $\Pi[1] \leftarrow 3 * \Pi[1]$
4.  $\text{ΒΡΕΘΗΚΕ} \leftarrow \Pi[6] > 0$
5.  $\text{ΒΡΕΘΗΚΕ} \leftarrow \text{ΟΧΙ ΒΡΕΘΗΚΕ.}$
2.  $i \leftarrow \text{A\_M}(\Pi[2])$ .

A4. α)

Ξεκινάμε από το τμήμα αλγορίθμου που θα μας δώσει την περισσότερη πληροφορία. Από το **A** είναι φανερό ότι το αποτέλεσμα είναι ή **32** ή **10**. Από το **Δ** επίσης είναι φανερό ότι εμφανίζεται αριθμός μεγαλύτερος του 22, άρα σίγουρα είναι το 32, άρα

$N_A = 28$ .

Αφού το **Δ** εμφανίζει 32 θα πρέπει το **Σ** να είναι 32 άρα  $32 - 22 = 10$  είναι το άθροισμα των  $i$  μέσα στην επανάληψη. Με δοκιμές βλέπουμε ότι  $1+2+3+4=10$ , άρα  $N_A = 4$ .

Στο **B** τμήμα αφού  $\Sigma=32$  θα πρέπει να ισχύει  $(1+1+1 + \dots + 1) + 1 = N * 1 + 1 = 32$  άρα

$N+1 = 32$  άρα  $N=31 \rightarrow N_B = 31$ . Τέλος στο **Γ** τμήμα ισχύει  $\Sigma - 16 = 32$ , άρα  $\Sigma = 48$ . Τώρα είτε με δοκιμές για διάφορες τιμές του  $N$  είτε παρατηρώντας ότι  $\Sigma_N = 2^N N!$ , αφού θέλουμε  $2^N N! = 48$  προκύπτει ότι  $N_G = 3$ .

Τελικά  $N_A = 28$ ,  $N_B = 31$ ,  $N_G = 3$ ,  $N_A = 4$



β)

1. Για  $X$  από 1 μέχρι 8  
     $A[X] \leftarrow X$   
    Τέλος\_επανάληψης
2. Για  $i$  από 8 μέχρι 1 με\_βήμα -1  
     $A[i] \leftarrow i$   
    Τέλος\_επανάληψης
3.  $X \leftarrow 1$   
    Όσο  $X \leq 8$  επανάλαβε  
         $A[X] \leftarrow X$   
         $X \leftarrow X + 1$   
    Τέλος\_επανάληψης
4.  $X \leftarrow 1$   
    Αρχή\_επανάληψης  
         $X \leftarrow X + 1$   
         $A[X-1] \leftarrow X-1$   
    Μέχρις\_ότου  $X > 8$

**A5.**

ΑΝ  $i1=i2$  ΤΟΤΕ

    ΓΙΑ  $j$  ΑΠΟ  $j1$  ΜΕΧΡΙ  $j2$

        ΕΜΦΑΝΙΣΕ Π[ $i1,j$ ]

    ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΛΛΙΩΣ

    ΓΙΑ  $j$  ΑΠΟ  $j1$  ΜΕΧΡΙ  $N$

        ΕΜΦΑΝΙΣΕ Π[ $i1,j$ ]

    ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΙΑ  $i$  ΑΠΟ  $i1+1$  ΜΕΧΡΙ  $i2-1$

    ΓΙΑ  $j$  ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ  $N$

        ΕΜΦΑΝΙΣΕ Π[ $i,j$ ]

    ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΓΙΑ  $j$  ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ  $j2$

    ΕΜΦΑΝΙΣΕ Π[ $i2,j$ ]

ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ



## Θέμα Β

### B1

#### B1.1

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΤΑΔΕ

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

(Θέση1)

**ΑΚΕΡΑΙΕΣ:  $x, y, κ$**

ΑΡΧΗ

ΔΙΑΒΑΣΕ  $x, y$

(Θέση2)

**$κ ←$  Πράξη( $x, y$ )**

ΓΡΑΨΕ 'ΤΟ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑ ΕΙΝΑΙ',  $κ$

ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

#### B1.2

(Θέση3)

**ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ Πράξη( $α, β$ ): ΑΚΕΡΑΙΑ**

ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ

ΑΚΕΡΑΙΕΣ:  $α, β, χ$

ΑΡΧΗ

$χ ← 0$

ΟΣΟ  $α >= β$  ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ

$α ← α - β$

$χ ← χ + 1$

ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

Πράξη  $← χ$

(Θέση4)

**ΤΕΛΟΣ\_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ**

#### B1.3

Υπολογίζει πόσες φορές χωράει το  $β$  στο  $α$  ή πιο απλά υλοποιεί την πράξη της ακεραίας διαίρεσης δύο θετικών ακεραίων:  $α \text{ DIV } β$ .

### B2

#### B2.1

Αριθμός Γραμμής	συνθήκη	$δ$	temp	T	Πίνακας A									
					1 <sup>η</sup>	2 <sup>η</sup>	3 <sup>η</sup>	4 <sup>η</sup>	5 <sup>η</sup>	6 <sup>η</sup>	7 <sup>η</sup>	8 <sup>η</sup>	9 <sup>η</sup>	10 <sup>η</sup>
					15	10	5	100	50	200	150	300	400	400
1				0										
2		1												
3	ΑΛΗΘΗΣ													
4	ΑΛΗΘΗΣ													
5			15											
6					10									
7						15								
8				1										

10		2																	
3	ΑΛΗΘΗΣ																		
4	ΑΛΗΘΗΣ																		
5			15																
6						5													
7							15												
8				2															
10		3																	
3	ΑΛΗΘΗΣ																		
4	ΨΕΥΔΗΣ																		
10		4																	
3	ΑΛΗΘΗΣ																		
4	ΑΛΗΘΗΣ																		
5			100																
6								50											
7									100										
8				4															
10		5																	
3	ΑΛΗΘΗΣ																		
4	ΨΕΥΔΗΣ																		
10		6																	
3	ΑΛΗΘΗΣ																		
4	ΑΛΗΘΗΣ																		
5			200																
6										150									
7											200								
8				6															
10		7																	
3	ΑΛΗΘΗΣ																		
4	ΨΕΥΔΗΣ																		
10		8																	
3	ΑΛΗΘΗΣ																		
4	ΨΕΥΔΗΣ																		
10		9																	
3	ΑΛΗΘΗΣ																		
4	ΨΕΥΔΗΣ																		
10		10																	
3	ΨΕΥΔΗΣ																		
12																			

**B2.2**

Διαπιστώνουμε ότι η μεταβλητή  $\delta$ , αποτελεί ένα δείκτη που χρησιμοποιείται για την προσπέλαση του πίνακα A και παίρνει τιμές από 1 μέχρι  $N1-1$ , ώστε να ορίζεται σε κάθε επανάληψη η σύγκριση του τρέχοντος στοιχείου του πίνακα ( $A[\delta]$ ) με το επόμενο του ( $A[\delta+1]$ )



και ανάλογα να γίνεται ή όχι η αντιμετάθεση μεταξύ τους. Η μεταβλητή T κρατάει την τελευταία τιμή του δ, για την οποία πραγματοποιήθηκε η αντιμετάθεση. Για παράδειγμα αν στο τέλος της επανάληψης T=3 σημαίνει ότι κατά την προσπέλαση του πίνακα, η τελευταία αντιμετάθεση που έγινε ήταν μεταξύ του 3<sup>ου</sup> και του 4<sup>ου</sup> στοιχείου.

### B2.3

Ο αλγόριθμος αυτός ταξινομεί τον πίνακα σε αύξουσα σειρά με την τεχνική της ευθείας ανταλλαγής (φυσάλιδας). Διαφοροποιείται από τον αλγόριθμο του βιβλίου στο γεγονός ότι αντί η κάθε σάρωση του πίνακα να ξεκινάει από το τέλος και να πηγαίνει προς την αρχή μεταφέροντας το μικρότερο κάθε φορά στοιχείο στην 1<sup>η</sup> θέση, κοκ, ξεκινάει από την αρχή προς το τέλος μεταφέροντας το μεγαλύτερο στοιχείο στην τελευταία θέση, κοκ. Η συγκεκριμένη τεχνική αναπροσαρμόζει σε κάθε επανάληψη το σημείο τερματισμού της σάρωσης (N1<-T) έτσι ώστε να μην γίνονται περιττές συγκρίσεις

## Θέμα Γ

(Α' ενδεικτική λύση)

Αλγόριθμος πέναλτι

Διάβασε ο1, ο2

μ1 ← 0

μ2 ← 0

π ← 0

Αρχή\_επανάληψης

π ← π + 1

εκτ1 ← π mod 2 = 1

Αν εκτ1 τότε

Εμφάνισε "Εκτελεί η ", ο1

αλλιώς

Εμφάνισε "Εκτελεί η ", ο2

Τέλος\_αν

Αρχή\_επανάληψης

Διάβασε πεν

Μέχρις\_ότου πεν = "ΕΥΣΤΟΧΟ" ή πεν = "ΑΣΤΟΧΟ"

Αν πεν = "ΕΥΣΤΟΧΟ" τότε

Αν εκτ1 τότε

μ1 ← μ1 + 1

αλλιώς

μ2 ← μ2 + 1

Τέλος\_αν

Τέλος\_αν

Εμφάνισε "Σκορ : ", ο1, μ1, " - ", ο2, μ2

Διαφορά ← A\_T(μ1 - μ2)

Αν π <= 10 τότε

Αν εκτ1 τότε

Αν μ1 < μ2 Τότε

απομένουν ← 5 - ((π + 1) div 2)

αλλιώς

απομένουν ← 5 - ((π - 1) div 2)

Τέλος\_αν

αλλιώς

απομένουν ← 5 - (π div 2)

Τέλος\_αν

αλλιώς



```
Αν εκτι τότε
    απομένουν ← 1
αλλιώς
    απομένουν ← 0
Τέλος_αν
Τέλος_αν
Μέχρις_ότου διαφορά > απομένουν
Αν μ1 > μ2 τότε
    Εμφάνισε "Κυπελλούχος - ", ο1
αλλιώς
    Εμφάνισε "Κυπελλούχος - ", ο2
Τέλος_αν
Εμφάνισε "Σκορ : ", μ1, " - ", μ2
Τέλος πενάλτια
```

(Β' ενδεικτική λύση)

**Αλγόριθμος** Πέναλτι2

**Διάβασε** όνομα[1], όνομα[2]

μ[1] ← 0

μ[2] ← 0

π ← 0

**Αρχή\_επανάληψης**

π ← π + 1

ομάδα ← 2 - (π mod 2)

**Εμφάνισε** "Εκτελεί η ", όνομα[ομάδα]

**Αρχή\_επανάληψης**

**Διάβασε** πεν

**Μέχρις\_ότου** πεν = "ΕΥΣΤΟΧΟ" ή πεν = "ΑΣΤΟΧΟ"

**Αν** πεν = "ΕΥΣΤΟΧΟ" **τότε**

μ[ομάδα] ← μ[ομάδα] + 1

**Τέλος\_αν**

**Εμφάνισε** "Σκορ : ", όνομα[1], μ[1], " - ", όνομα[2], μ[2]

διαφορά ← A\_T(μ[1] - μ[2])

κ ← π mod 2

**Αν** π ≤ 10 **τότε**

**Αν** μ1 < μ2 **τότε** κ ← -κ

απομένουν ← 5 - ((π - κ) div 2)

**αλλιώς**

απομένουν ← π mod 2

**Τέλος\_αν**

**Μέχρις\_ότου** διαφορά > απομένουν

**Αν** μ[1] > μ[2] **τότε**

**Εμφάνισε** "Κυπελλούχος - ", όνομα[1]

**αλλιώς**

**Εμφάνισε** "Κυπελλούχος - ", όνομα[2]

**Τέλος\_αν**

**Εμφάνισε** "Σκορ : ", μ[1], " - ", μ[2]

**Τέλος** Πέναλτι2



## Θέμα Δ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ Φως\_στο\_τούνελ

**ΣΤΑΘΕΡΕΣ**

*! προαιρετικό*

N = 50

**ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ**

*! ερώτημα Δ1*

**ΑΚΕΡΑΙΕΣ:** Στοά, Λαμπ, Μήκος, Συν\_Λαμπ, Συν\_Καμ, Καμ, ΠΛ[N], ΚΛ[N, 50], ΣΚ, ΜΣΚ, Θ

**ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:** Συν\_Ποσ\_Καμ, Μεγ\_Ποσ\_Καμ, Ποσ\_Καμ[N]

**ΛΟΓΙΚΕΣ:** Υπάρχουν\_στοές\_χωρίς\_φως

**ΑΡΧΗ**

Συν\_Λαμπ ← 0

*! ερώτημα Δ2*

**ΓΙΑ** Στοά **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** N

**ΑΡΧΗ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ**

**ΔΙΑΒΑΣΕ** Μήκος

**ΜΕΧΡΙΣ\_ΟΤΟΥ** Μήκος >= 20 **ΚΑΙ** Μήκος <= 500

ΠΛ[Στοά] ← Μήκος **DIV** 10

Συν\_Λαμπ ← Συν\_Λαμπ + ΠΛ[Στοά]

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Συνολικό πλήθος λαμπτήρων:', Συν\_Λαμπ

**ΓΙΑ** Στοά **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** N

*! ερώτημα Δ3*

**ΓΙΑ** Λαμπ **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** ΠΛ[Στοά]

**ΑΡΧΗ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ**

**ΔΙΑΒΑΣΕ** ΚΛ[Στοά, Λαμπ]

**ΜΕΧΡΙΣ\_ΟΤΟΥ** ΚΛ[Στοά, Λαμπ] = 1 **Η** ΚΛ[Στοά, Λαμπ] = 0

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ**

Μεγ\_Ποσ\_Καμ ← 0

*! ερώτημα Δ4*

Συν\_Καμ ← 0

**ΓΙΑ** Στοά **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** N

Καμ ← 0

**ΓΙΑ** Λαμπ **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** ΠΛ[Στοά]

**ΑΝ** ΚΛ[Στοά, Λαμπ] = 0 **ΤΟΤΕ**

Καμ ← Καμ + 1

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ**

Ποσ\_Καμ[Στοά] ← Καμ / ΠΛ[Στοά] \* 100

**ΑΝ** Ποσ\_Καμ[Στοά] > Μεγ\_Ποσ\_Καμ **ΤΟΤΕ**

Μεγ\_Ποσ\_Καμ ← Ποσ\_Καμ[Στοά]



**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

Συν\_Καμ  $\leftarrow$  Συν\_Καμ + Καμ

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ**

Συν\_Ποσ\_Καμ  $\leftarrow$  Συν\_Καμ / Συν\_Λαμπ \* 100

**ΓΡΑΨΕ** 'Συνολικό ποσοστό καμένων λαμπτήρων:', Συν\_Ποσ\_Καμ, '%'

Υπάρχουν\_στοές\_χωρίς\_φως  $\leftarrow$  **ΨΕΥΔΗΣ**

**ΓΙΑ** Στοά **ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ N**

**ΑΝ** Ποσ\_Καμ[Στοά] = 100 **ΤΟΤΕ**

Υπάρχουν\_στοές\_χωρίς\_φως  $\leftarrow$  **ΑΛΗΘΗΣ**

**ΓΡΑΨΕ** 'H', Στοά, 'η στοά έχει το μεγαλύτερο ποσοστό καμένων λαμπτήρων (δεν έχει καθόλου φωτισμό)'

**ΑΛΛΙΩΣ\_ΑΝ** Ποσ\_Καμ[Στοά] = Μεγ\_Ποσ\_Καμ **ΤΟΤΕ**

**ΓΡΑΨΕ** 'H', Στοά, 'η στοά έχει το μεγαλύτερο ποσοστό καμένων λαμπτήρων'

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ**

**ΑΝ ΟΧΙ** Υπάρχουν\_στοές\_χωρίς\_φως **ΤΟΤΕ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Δεν υπάρχουν στοές χωρίς καθόλου φωτισμό'

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΜΣΚ**  $\leftarrow$  0

*! ερώτημα Δ5*

**ΓΙΑ** Στοά **ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ N**

**ΣΚ**  $\leftarrow$  **ΣΥΝΕΧΟΜΕΝΟΙ\_ΚΑΜΕΝΟΙ\_ΣΤΟΑΣ**(ΚΛ, Στοά, ΠΛ[Στοά])

**ΑΝ** ΣΚ > ΜΣΚ **ΤΟΤΕ**

**ΜΣΚ**  $\leftarrow$  ΣΚ

**Θ**  $\leftarrow$  Στοά

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ**

**ΓΡΑΨΕ** 'Το μεγαλύτερο πλήθος συνεχόμενων καμένων λαμπτήρων είναι:', ΜΣΚ

**ΓΡΑΨΕ** 'και βρίσκονται στη', Θ, 'η στοά'

**ΤΕΛΟΣ\_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ**

**ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ** **ΣΥΝΕΧΟΜΕΝΟΙ\_ΚΑΜΕΝΟΙ\_ΣΤΟΑΣ**(ΚΛ, Στοά, ΠΛ): **ΑΚΕΡΑΙΑ** *! ερώτημα Δ6*

**ΣΤΑΘΕΡΕΣ**

*! προαιρετικό*

N = 50

**ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ**

**ΑΚΕΡΑΙΕΣ:** Στοά, Λαμπ, ΠΛ, ΚΛ[N, 50], ΠΛ\_Συνεχ\_Καμ, Μεγ\_Συνεχ\_Καμ

**ΑΡΧΗ**

Μεγ\_Συνεχ\_Καμ  $\leftarrow$  0

ΠΛ\_Συνεχ\_Καμ  $\leftarrow$  0

**ΓΙΑ** Λαμπ **ΑΠΟ 1 ΜΕΧΡΙ** ΠΛ

**ΑΝ** ΚΛ[Στοά, Λαμπ] = 0 **ΤΟΤΕ**

ΠΛ\_Συνεχ\_Καμ  $\leftarrow$  ΠΛ\_Συνεχ\_Καμ + 1





**ΑΝ** Πλ\_Συνεχ\_Καμ > Μεγ\_Συνεχ\_Καμ **ΤΟΤΕ**

Μεγ\_Συνεχ\_Καμ ← Πλ\_Συνεχ\_Καμ

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΑΛΛΙΩΣ**

Πλ\_Συνεχ\_Καμ ← 0

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ**

ΣΥΝΕΧΟΜΕΝΟΙ\_ΚΑΜΕΝΟΙ\_ΣΤΟΑΣ ← Μεγ\_Συνεχ\_Καμ

**ΤΕΛΟΣ\_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ**

(β' ενδεικτικός τρόπος για τη Συνάρτηση)

**ΣΥΝΑΡΤΗΣΗ** ΣΥΝΕΧΟΜΕΝΟΙ\_ΚΑΜΕΝΟΙ\_ΣΤΟΑΣ(ΛΑΜΠΤΗΡΕΣ, ΣΤΟΑ, ΠΛΗΘΟΣ):

**ΑΚΕΡΑΙΑ**

**ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ**

**ΑΚΕΡΑΙΕΣ:** ΣΤΟΑ, ΠΛΗΘΟΣ, ΘΕΣΗ, ΛΑΜΠΤΗΡΕΣ[50, 50], ΣΥΝ\_ΚΑΜΕΝΟΙ,

ΜΕΓ\_ΚΑΜΕΝΟΙ

**ΑΡΧΗ**

ΣΥΝ\_ΚΑΜΕΝΟΙ ← 0

ΜΕΓ\_ΚΑΜΕΝΟΙ ← -1

**ΓΙΑ** ΘΕΣΗ **ΑΠΟ** 1 **ΜΕΧΡΙ** ΠΛΗΘΟΣ

**ΑΝ** ΛΑΜΠΤΗΡΕΣ[ΣΤΟΑ, ΘΕΣΗ] = 0 **ΤΟΤΕ**

ΣΥΝ\_ΚΑΜΕΝΟΙ ← ΣΥΝ\_ΚΑΜΕΝΟΙ + 1

**ΑΛΛΙΩΣ**

**ΑΝ** ΣΥΝ\_ΚΑΜΕΝΟΙ > ΜΕΓ\_ΚΑΜΕΝΟΙ **ΤΟΤΕ**

ΜΕΓ\_ΚΑΜΕΝΟΙ ← ΣΥΝ\_ΚΑΜΕΝΟΙ

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

ΣΥΝ\_ΚΑΜΕΝΟΙ ← 0

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

**ΤΕΛΟΣ\_ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ**

**ΑΝ** ΣΥΝ\_ΚΑΜΕΝΟΙ > ΜΕΓ\_ΚΑΜΕΝΟΙ **ΤΟΤΕ**

ΜΕΓ\_ΚΑΜΕΝΟΙ ← ΣΥΝ\_ΚΑΜΕΝΟΙ

**ΤΕΛΟΣ\_ΑΝ**

ΣΥΝΕΧΟΜΕΝΟΙ\_ΚΑΜΕΝΟΙ\_ΣΤΟΑΣ ← ΜΕΓ\_ΚΑΜΕΝΟΙ

**ΤΕΛΟΣ\_ΣΥΝΑΡΤΗΣΗΣ**